BỘ GIÁO DỤC ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC LẠC HỒNG

HƯỚNG DẪN TRÌNH BÀY LUẬN ÁN TIẾN SĨ
Ngành: KHOA HỌC MÁY TÍNH

1. Về nội dung

Bao gồm các nội dung như sau:

- Lời cam đoan
- Tóm tắt (bằng tiếng Việt và Anh)
- Mục lục
- Danh mục từ viết tắt, bảng biểu, hình vẽ
- Các chương mục
- Danh mục các công trình công bố
- Tài liệu tham khảo (theo tiêu chuẩn trích dẫn của IEEE)
- Phụ lục (nếu có)

2. Về các chương mục

Trình bày các nội dung sau đây

- Chương thứ nhất: nhằm giới thiệu về đề tài luận án, bao gồm những thách thức đặt ra mà luận án tập trung giải quyết (*motivation*), từ đó trình bày những nội dung mà luận án giải quyết như là những đóng góp (*contribution*), cũng như phạm vi nghiên cứu mà luận án giải quyết (*nếu có*). Những đóng góp này được trích dẫn đến công trình đã công bố của nhóm tác giả (*nếu có*). Đồng thời trong chương thứ nhất này cũng giới thiệu cấu trúc của luận án.

- Chương thứ hai: trình bày một cách tổng quan tình hình nghiên cứu liên quan đến luận án. Đặc biệt trong đó phân tích, đánh giá các công trình nghiên cứu đã có của các tác giả trong và ngoài nước liên quan mật thiết đến đề tài; nêu những vấn đề còn tồn tại của những công trình này; từ đó chỉ ra những vấn đề mà đề tài cần tập trung nghiên cứu, giải quyết để làm rõ những thách thức đặt ra của vấn đề nghiên cứu giới thiệu trong chương đầu tiên.

- Các chương tiếp theo: trình bày chi tiết những đóng góp của luận án mà đã giới thiệu trong chương đầu tiên. Trong các chương này có thể bao gồm những cơ sở lý thuyết mới mà luận án sử dụng đến.

- Chương cuối cùng: nhằm trình bày những kết luận về những gì luận án đã giải quyết, ý nghĩa khoa học cũng như xã hội của vấn đề luận án đã giải quyết, đồng thời cũng trình bày những vấn đề nghiên cứu còn bỏ ngỏ theo hướng nghiên cứu trong luận án, qua đó cộng đồng nghiên cứu có thể tiếp tục để làm sáng tỏ.

Lưu ý, trong các chương chính (ngoại trừ chương thứ nhất và chương cuối cùng) cần có phần giới thiệu tóm tắt về nội dung trong chương ở phần đầu. Đặc biệt chỉ rõ nội dung của chương liên quan đến các công trình công bố nào.

3. Về hình thức

- Luận án phải được trình bày ngắn gọn, rõ ràng, mạch lạc, sạch sẽ, không được tẩy xóa, có đánh số trang, đánh số bảng biểu, hình vẽ, đồ thị. Luận án đóng bìa cứng đỏ, in chữ nhũ sau khi bảo vệ cấp trường.

- Sử dụng LaTeX, tối đa là 150 trang giấy A4 kể cả phụ lục.

- Các tiểu mục của luận án được trình bày và đánh số và nhóm chữ số, nhiều nhất gồm 4 chữ số với số thứ nhất chỉ số chương (ví dụ: 4.1.2.1 chỉ tiểu mục 1, nhóm tiểu

mục 2, mục 1, chương 4). Tại mỗi nhóm tiểu mục phải có ít nhất 2 tiểu mục, nghĩa là không thể có tiểu mục 3.1.1 mà không có tiểu mục 3.1.2 tiếp theo.

- Việc đánh số bảng biểu, hình vẽ, biểu thức phải gắn với số chương (ví dụ hình 3.4 có nghĩa là hình thứ 4 trong chương 3). Tiêu đề của bảng biểu ghi phía trên bảng, tiêu đề của hình vẽ ghi phía dưới hình.

- Mọi bảng biểu, hình vẽ, hình ảnh lấy từ các nguồn khác mà không phải của chính tác giả phải được trích dẫn đầy đủ.

- Tất cả các tài liệu tham khảo phải được trích dẫn ít nhất là một lần. Trong lĩnh vực khoa học máy tính, cần hạn chế tối đa việc tham khảo những tài liệu quá xưa, trừ khi luận án phản biện lại một lý thuyết đã tồn tại trong tài liệu xưa đó.

- Danh mục tài liệu tham khảo được trình bày theo thứ tự được trích dẫn trong luận án

- Nguồn được trích dẫn trong luận án có thể sử dụng một trong ba dạng, hoặc cả ba dạng như sau:

+ Footnote: nếu nguồn tham khảo chỉ trích dẫn xuất hiện trong trọn vẹn một trang của luận án

+ Trong cặp dấu mở ngoặc đóng ngoặc: nếu nguồn tham khảo chỉ trích dẫn một lần

+ Trích dẫn theo chỉ số: nếu nguồn tham khảo được trích dẫn nhiều lần

- Các hình vẽ, bảng biểu, biểu thức phải trích dẫn ít nhất 1 lần được trích dẫn trong trang hoặc gần kề với trang có hình vẽ, bảng biểu, biểu thức này.

- Chỉ viết tắt những từ, cụm từ hoặc thuật ngữ được sử dụng nhiều lần trong luận án.

- Phần phụ lục bao gồm những nội dung cần thiết nhằm minh họa hoặc hỗ trợ cho nội dung luận án như số liệu, biểu mẫu, tranh ảnh, chương trình máy tính, …